

Original War

Russerne og amerikanerne kæmper om verdens ressourcer, vind det nødvendige mineral til at drive tidsmaskinen.

Når programmet startes, åbnes et vindue, hvor de tre øverste knapper lader dig starte spillet. Vælg en af dem, afhængigt af din computers kræfter. Er du i tvivl, klikker du på den nederste af de tre knapper, som er den med de laveste maskinkrav.

Når spillet er startet, er din første opgave, som du kan læse på skærmen, at gå til EON, tidsmaskinen. Klik på din figur John MacMillan med venstre musetast og med højre på det sted, du ønsker, at han skal gå til. Når du har fundet EON og valgt at gå ind i tidsmaskinen, bliver du sendt to millioner år tilbage i tiden, og spillet starter.

Nederst i skærmens venstre side ser du et billede og information om den valgte soldat, undervejs får du kommandoen over flere. I den næste ramme vises de kommandoer, du har. Pilen bruges for at få den eller de valgte soldater til at gå. Det næste ikon, for at de skal angribe, det tredje, for at de skal holde deres position.

I næste linie kan du vælge, om de skal gå eller kravle, det sidste ikon giver bedre beskyttelse, men er langsommere, når du skal flytte dine tropper. I den næste ramme ser du portrætter af de soldater, som du har kommandoen over, og længst til højre finder du et kort over området.

På en streg over den nederste del af billedet finder du lejlighedsvis knapper med et udråbstegn, klik på dem for at læse de tilhørende beskeder. Øverst på skærmen finder du en række ikoner: Disketten bruger du, når du vil hente/gemme eller afslutte spil, den næste er uden funktion, den tredje viser din mission, den fjerde bruges til at ændre spillets indstillinger for lyd og grafik. Den sidste giver dig hjælp, også til de mere avancerede funktioner, som du oplever senere i spillet.

For at afslutte spillet klikker du på ikonet med disketten øverst på skærmen, vælger "EXIT PROGRAM" og bekræfter ved at klikke på "YES". Tilbage i Windows lukker du det lille vindue ved at klikke på knappen "Quit".